

CONSIDERACIONES TECNICAS 2° SEMESTRE 2022

Categoría	U10	U12	U15	U18	U23
Días de Juego	Sabados - Feriados				
Tiempo de juego	6 innings o 2.00 hs	7 innings o 2,30 horas	7 innings o 2,30 horas	7 inning o 3 hs	7 inning o 3 hs
Juego legal	4 inning	4 inning	4 inning	4 inning	4 inning
Diferencia de carreras	NO	15 en el 4to inning - 10 en el 5to inning			
Edades oficiales	2012/2013/2014/2015	2010 / 2011	2007/2008/2009	2004/2005/2006	1999/2000/2001/2002/2003
EDADES NO PERMITIDAS	2016 en adelante	2014 en adelante	2012 en adelante no podran jugar	2010 en adelante no podran jugar	2007 en adelante no podran jugar
Jugadores de otra categoría permitidos * ; **		2012/2013	2010/2011	2007/2008/2009	2004/2005/2006
Mujeres	Podrán jugar hasta un año mayor en cualquier posicion				
Limites de lanzamientos	2 innings	70 o 4 innings	80 o 4 innings	90 o 5 innings	Libre para jugadores de la categoría
Catcher	3 inning	4 inning	4 inning	Libre	Libre
Carreras por inning	Utiliza 6 bateadores o 4 carreras cambio, produzca primero lo que se	1ro, 2do, 3ro y 4to inning 4 carreras cambio. A partir del 5to inning, libre.	Libre		
Extraining	NO	Reglas de aceleración vigentes			
Calzado	Goma	Goma	Goma	Goma o grampas	
Protector Inguinal	Obligatorio	Obligatorio	Obligatorio	Obligatorio	
Bates	Aluminio, grafito, magnesio y otros metales. Madera de pieza única, bamboo o compuesto			Madera de pieza única, bamboo o compuesto	
Posiciones	Un pitcher no podrá ser catcher en un mismo juego y viceversa. Quien lance o catchee en formativo, no podrá hacerlo en competitivo y viceversa. Los lanzadores y receptores no podran jugar de Pitcher o Catcher en la categoría superior.		Un pitcher no podrá ser catcher en un mismo juego y viceversa	Un pitcher no podrá ser catcher en un mismo juego y viceversa	
Line up	Extendido	Nueve bateadores	Nueve bateadores	Nueve bateadores	
T-Ball	Con cuenta 0-3 o cuando el bateador reciba la Base por Bolas	NO	NO	NO	NO
Apertura de bases	Después que en pitcher suelte la bola	1 al 3 inning sin volteo 4 al 7 inning con apertura, robo y volteo	Permitido	Permitido	Permitido
Distancia entre bases	21 m	21 m	24,38 m	27,43 m	27,43 m
Del home a la placa	14 m	14,50 m	16,20 m	18,44 m	18,44 m
Del home a la segunda base	29,70 m	29,70 m	33,94 m	38,79 m	38,79 m
Pelotas	Goma: Kenko C o simil	Cuero	Cuero	Cuero	Cuero
Bateador Designado	NO	NO	NO	Si	Si
Reingresos	Uno solo por partido, a causa de lesión, siempre y cuando no le queden cambios en el lineup.				
Pitchers	Un pitcher que lanzó y es relevado, no podrá volver a lanzar en el partido. Si comenzo jugando de Catcher no puede lanzar. Si Comenzo lanzando no puede jugar de Catcher				
Tipos de lanzamiento	Recta	Recta y cambio	Libre	Libre	Libre
Mínimo jugadores de la categoría en campo					
Finales	Sin limite de tiempo	Sin limite de tiempo	Sin limite de tiempo	Sin limite de tiempo	Sin limite de tiempo

U10: BATEARAN 6 JUGADORES POR INNING, EJEMPLO: ROSTER DE 12 JUGADORES, BATEAN 6. EN CASO DE QUE UNO DE LOS EQUIPOS TENGA MAS JUGADORES EN EL LINE UP, SE EQUIPARA HACIA ARRIBA.

LAS JUGADORAS O LOS JUGADORES DE LA CATEGORIA U18 QUE REALICEN HASTA 30 LANZAMIENTOS,

PODRAN LANZAR AL DIA SIGUIENTE: NACIDOS EN 2004-2005 HASTA 60 LANZAMIENTOS, NACIDOS EN 2006-2007 HASTA 50 LANZAMIENTOS.

AQUELLOS/AS JUGADORES/AS U18 QUE NO LANZARON EN SU CATEGORIA, PODRAN LANZAR AL DIA SIGUIENTE: NACIDOS EN EL AÑO 2004-2005 HASTA 90 LANZAMIENTOS,

NACIDOS EN EL AÑO 2006 HASTA 80 LANZAMIENTOS EL DIA DOMINGO EN LAS CATEGORIAS FEMENINO-A2 - A3 - Top 6.

#: LOS JUGADORES DE CATEGORIAS INFERIORES, NO PODRAN LANZAR EN CATEGORIAS SUPERIORES SI LANZARON EN SU CATEGORIA.

**LOS/AS JUGADORES/AS QUE EN SU CATEGORIA HAYAN JUGADO DE PITCHER O CATCHER, NO PODRAN HACERLO EN OTRA CATEGORIA EL MISMO DIA.
LOS/AS JUGADORES/AS 2007 PODRAN JUGAR DE CATCHER EN U18 SOLO 3 INNING.**

EL O LA QUE LANZE/A O CATCHEA EN U10 NO PODRA HACERLO EN EL MISMO DIA EN U12, SEA 1 PELOTA COMO MINIMO.

SE JUGARA CON LA REGLA DE ACELERACION EN EL CAMBIO, SE POSEE 90 SEGUNDOS PARA ENTRAR Y SALIR DEL CAMPO DE JUEGO

FALTANDO 5 MINUTOS PARA LLEGAR AL TIEMPO DE JUEGO NO SE COMENZARA UN NUEVO INNING - SE JUGARA CON LA REGLA DE ACELERACION EN EL CAMBIO, SE POSEE 90 SEGUNDOS PARA ENTRAR Y SALIR DEL CAMPO DE JUEGO